



## DOEL VAN HET SPEL

Probeer als eerste het fruit te vinden of een 'Moo'-ve te maken en verzamel de meeste kaarten om te winnen!

## VOORBEREIDING

Schud alle kaarten en leg deze gedekt op een stapel in het midden van de tafel.

## SPEEL & PAS JE AAN

### 1 '3-DOBBELSTENEN' REGELS

(Standaard Level)

In dit level speel je met 3 dobbelstenen:

de cijfers-dobbelsteen, de dieren-dobbelsteen en 1 fruit-dobbelsteen.

Eerst rolt een speler de 3 dobbelstenen. Daarna wordt de bovenste kaart van de stapel omgedraaid zodat al het fruit voor alle spelers zichtbaar wordt.



Allereerst controleren alle spelers het cijfer op de cijfers-dobbelsteen en proberen het fruit te vinden dat het getoonde aantal keren op de kaart terugkomt.

**OPTIE 1:** Als dat fruit niet bovenop de fruit-dobbelsteen staat, roep dan de naam van het fruit.

**OPTIE 2:** Als dat fruit ook bovenop de fruit-dobbelsteen staat, roep dan de naam van het fruit NIET! Echter, maak dan het geluid van het dier dat bovenop de dieren-dobbelsteen staat. De eerste speler die het juiste antwoord roept, wint de kaart.

#### OPMERKING

Elk van de 6 fruitsoorten staat in verschillende hoeveelheden (van 3 t.e.m. 8 keer) op elke kaart. Bijvoorbeeld, op deze kaart staan 3 ananassen, 4 bananen, 5 pruimen, 6 peren, 7 aardbeien en 8 sinaasappelen.

### OPTIE 1 BANAAN!



#### OPTIE 1 - VOORBEELD:

Op de dobbelstenen zie je een 4, een peer en een koe. Omdat het cijfer op de dobbelsteen 4 is, moet je het fruit zoeken dat 4 keer op de kaart staat. In dit voorbeeld is dat de banaan. Omdat de banaan NIET op de fruit-dobbelsteen staat, wint de speler die als eerste 'Banaan!' roept, de kaart.

### OPTIE 2 MOE-OE!



**OPTIE 2 - VOORBEELD:** Op de dobbelstenen zie je een 4, een banaan en een koe. Omdat het cijfer op de dobbelsteen 4 is, moet je het fruit zoeken dat 4 keer op de kaart staat. In dit voorbeeld is dat de banaan. Omdat de banaan OOK op de fruit-dobbelsteen staat, mag je NIET 'Banaan!' roepen. Integendeel, de eerste speler die nu het geluid maakt van het dier op de dieren-dobbelsteen (in dit geval 'MOE-OE'), wint de kaart.

### 2 '4-DOBBELSTENEN' REGELS

(Level voor Gevorderden)

In dit level speel je met alle 4 de dobbelstenen:

de cijfers-dobbelsteen, de dieren-dobbelsteen en de 2 fruit-dobbelstenen.

Het spel wordt op dezelfde manier gespeeld als de 3-dobbelstenen variant, maar met 1 bijkomende regel: Als bovenop de 2 fruit-dobbelstenen hetzelfde fruit staat, dan moet je de 2 andere dobbelstenen negeren. Nu moet je namelijk tellen hoe vaak dat fruit op de kaart staat. De eerste speler die het juiste antwoord roept, wint de kaart!



**OPTIE 3 - VOORBEELD:** Op de dobbelstenen zie je een 4, een koe en 2 sinaasappelen. In dit geval moet je de dobbelsteen met het cijfer 4 en die met de koe negeren en tellen hoe vaak de sinaasappel op de kaart voorkomt. De eerste speler die '8' roept, wint de kaart.

### 3 '1-DOBBELSTEEN' EENVOUDIGE REGELS (Beginners-Level voor jonge spelers)



**ALLEEN CIJFERS:** Speel enkel met de cijfers-dobbelsteen. Om de kaart te winnen, moet je de eerste zijn die de naam van het fruit roept, dat hetzelfde aantal keren op de kaart staat als het cijfer bovenop de cijfers-dobbelsteen.



**ALLEEN FRUIT:** Speel enkel met de fruit-dobbelsteen. Om de kaart te winnen, moet je de eerste zijn die roept hoe vaak het fruit bovenop de dobbelsteen op de kaart staat.

**FOUT ANTWOORD (Alle varianten):** Als de eerste speler die een antwoord roept, het fout heeft, dan is deze speler 'uit de ronde'. Bovendien moet die speler 1 van zijn gewonnen kaarten (als hij er heeft) onderaan de stapel terugplaatsen.

## SPELEINDE - DE WINNAAR!

Het spel eindigt als er geen kaarten meer op de stapel liggen. Nu tellen alle spelers hoeveel kaarten zij gewonnen hebben. De speler die de meeste kaarten verzameld heeft, wint het spel!



**DIT TEKEN DUIDT EEN SPELELEMENT AAN DAT JE HELPT OM JE AANPASSINGSVERMOGEN TE VERSTERKEN!**

# ONTDEK AL ONZE SPELLEN OP WWW.FLEXIQGAMES.COM

REACTIE-  
SNELHEID  
KAART-  
SPELLEN



REACTIE-  
SNELHEID  
DOBBEL-  
SPELLEN



SNELLE  
STRATEGIE-  
SPELLEN



**FLEXIQ**  
PLAY • ADAPT • GROW