



BUT DU JEU

En tant que gardien du royaume, ta mission est de 'bannir' tous les monstres de ton pays, pendant que tes adversaires tentent de faire de même! Les monstres apparaîtront dans un mélange de couleurs et de formes qui embrouilleront les sens du gardien le plus expérimenté. Sois le premier à te débarrasser de toutes les cartes monstre de ta main et gagne le jeu!

MISE EN PLACE

Dispose la bête flexible 'écrasable' au centre de l'aire de jeu et place 3 cartes monstre face vers le haut en forme de triangle autour du monstre flexible. Il s'agit des 3 piles de monstres.



Mélange et distribue les cartes restantes de manière égale entre tous les joueurs. Laisse de côté toute carte en trop. Les cartes doivent être tenues face vers le bas dans les mains de chaque joueur. Ne regardez pas les cartes!

JOUER ET S'ADAPTER

En commençant par le plus jeune, les joueurs retournent leur carte du dessus à tour de rôle sur l'une des 3 cartes 'face vers le haut' au choix (les piles de monstres). Le jeu tourne dans le sens horaire.

- Si l'une des piles est vide, il faut commencer par placer sa carte dessus.
- Jouer une carte sur la pile sur laquelle la carte précédente a été retournée n'est pas autorisé.

RETOURNER LES CARTES

Les joueurs s'assurent de retourner leur carte vers l'extérieur en la plaçant sur la pile de monstres. Ainsi, tous les joueurs la voient en même temps.



COMMENT 'BANNIR' DES MONSTRES?

Tous les joueurs rivalisent ensemble! Tu peux bannir des monstres lorsque tu repères une des situations suivantes ET si tu es le premier joueur à 'batter la bête' au centre de la table.



QUAND TU REPÈRES	TU PEUX 'BANNIR' DES MONSTRES !
3 monstres de la même couleur	Donne n'importe quelle pile de monstres au joueur de ton choix
3 fois la même couleur de fond	Donne n'importe quelle pile de monstres au joueur de ton choix
3 fois le même type de monstre (avec différentes couleurs)	Donne les 3 piles de monstres à 1, 2 ou 3 joueur(s) de ton choix.

ATTENTION! Si tu bats la bête par erreur, tu dois reprendre les 3 piles!

NOTE

Un joueur qui doit ramasser des cartes doit les ajouter au bas de sa pile et jouer en premier pour relancer le jeu. Si plusieurs joueurs ont reçu des cartes, le premier de ces joueurs à la gauche du joueur qui a banni les monstres relance le jeu.

MONSTRES MULTICOLORES!



Les monstres multicolores ont les 4 couleurs à la fois, ils augmentent donc considérablement les possibilités de repérer une combinaison de couleurs et de monstres valide.



IMPORTANT!

Si 2 monstres multicolores apparaissent sur 2 piles distinctes, retirez du jeu le monstre multicolore qui a été retourné en dernier et sa pile complète et placez toutes ces cartes sur une pile de défausse.

FIN DU JEU

Le jeu se termine quand un joueur se débarrasse de toutes les cartes monstre de sa main.

LE GAGNANT !

Le joueur qui s'est débarrassé de sa dernière carte a banni tous les monstres de son pays et remporte le jeu!



CETTE ICÔNE INDIQUE QUE CET ÉLÉMENT DU JEU AIDE À RENFORCER TON ADAPTABILITÉ!

DÉCOUVREZ TOUS NOS JEUX SUR WWW.FLEXIQGAMES.COM

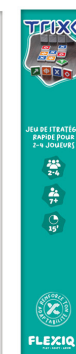
JEUX DE CARTES VITESSE DE RÉACTION



JEUX DE DÉS VITESSE DE RÉACTION



JEUX DE STRATÉGIE RAPIDE



FLEXIQ
PLAY • ADAPT • GROW