

DOEL VAN HET SPEL

Probeer als eerste te zien welke letters overeenkomen met de eerste letter van één of meer van de afbeeldingen en verzamel de meeste kaarten om het spel te winnen.

VOORBEREIDING

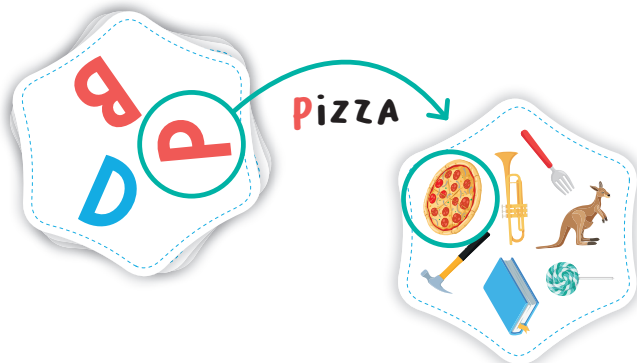
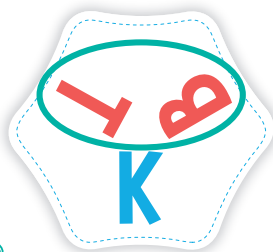
Schud alle kaarten en maak een stapel met de letters-zijde van de kaarten zichtbaar naar boven.

SPEEL & PAS JE AAN

'2 LETTERS' REGELS (Level voor beginners)

In dit level zijn enkel de 2 rode letters op de achterzijde van de kaart van belang. Je moet dus de blauwe letter negeren.

Draai eerst de bovenste kaart om en plaats deze met de afbeeldingen zichtbaar naar boven naast de stapel. Tegelijk wordt zo een nieuwe achterkant zichtbaar en wordt er een combinatie gevormd van 3 letters en 7 afbeeldingen. Probeer nu als eerste **om 1 afbeelding te vinden waarvan de eerste letter overeenkomt met 1 van de 2 rode letters!**



De speler die als eerste zijn hand op de kaart plaatst en onmiddellijk een correcte "link" roept, wint de kaart.

Speel op deze manier verder met de rest van de kaarten.

GEEN LINK

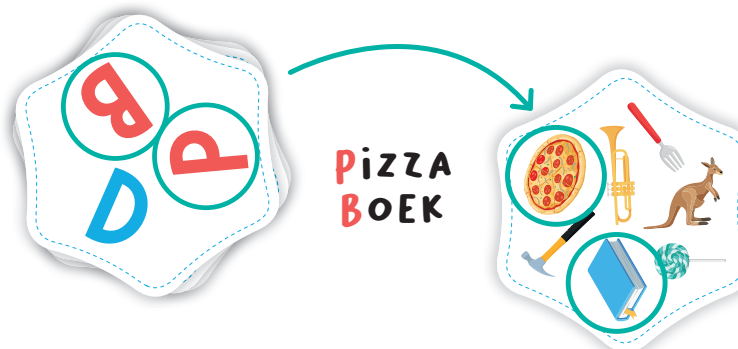
Als alle spelers overeenkomen dat er geen link kan gevonden worden, draai dan een nieuwe kaart om bovenop de vorige open kaart. De speler die deze ronde wint, krijgt beide kaarten ... enzovoort!

FOUT ANTWOORD

Als een speler een fout antwoord geeft, moet hij de open kaart onderaan de stapel terugplaatsen, samen met één van zijn gewonnen kaarten (als hij er heeft). Een nieuwe kaart wordt omgedraaid en het spel gaat gewoon verder.

'3 LETTERS' REGELS (Level voor gevorderden)

In dit level zijn alle 3 de letters op de achterzijde van de kaart van belang! Draai de bovenste kaart om met de afbeeldingen zichtbaar en probeer nu als eerste **te zien welke 2 letters overeenkomen met de eerste letter van 2 afbeeldingen** en win de kaart! Dit kunnen beide rode letters zijn, maar ook de blauwe en 1 rode letter.



De speler die als eerste zijn hand op de kaart plaatst, moet onmiddellijk 2 correcte "links" opnoemen om de kaart te winnen.

Het is niet toegestaan om 1 link te noemen en dan pas de tweede te zoeken. De rest van de regels zijn identiek aan het "2 Letters"-level.

SPELEINDE

Het spel eindigt wanneer er slechts 1 kaart overblijft. Nu tellen alle spelers hoeveel kaarten zij gewonnen hebben.

DE WINNAAR!

De speler die de meeste kaarten verzameld heeft, wint het spel!



DIT TEKEN DUIDT EEN SPELELEMENT AAN DAT JE HELPT OM JE AANPASSINGSVERMOGEN TE VERSTERKEN!

ONTDEK AL ONZE SPELLEN OP WWW.FLEXIQGAMES.COM

REACTIE-
SNELHEID
KAART-
SPELLEN



REACTIE-
SNELHEID
DOBBEL-
SPELLEN



SNELLE
STRATEGIE-
SPELLEN



FLEXIQ
PLAY • ADAPT • GROW