



## SPIELZIEL

Bildet als Erster das Muster mit passenden Spielkärtchen nach und sammelt so die meisten Muster-Plättchen.

## SPIELVORBEREITUNG

Mischt die Muster-Plättchen und legt sie als Stapel in die Tischmitte, mit den Zahlen nach oben.

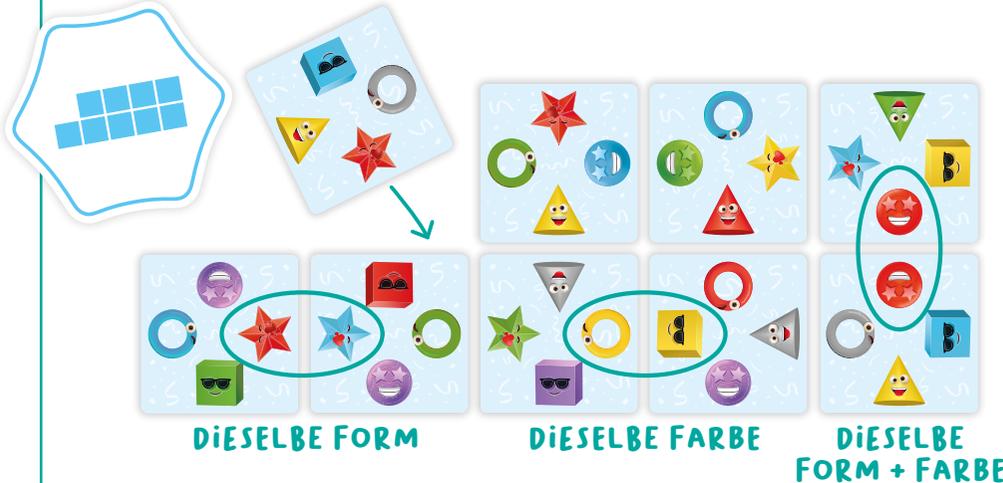
Teilt verdeckt an jeden Spieler 14 Spielkärtchen aus.



## SPIELT & PASST EUCH AN

Dreht das oberste Plättchen vom Stapel der Muster-Plättchen um, so dass es jeder gut erkennen kann. Es gibt ein Muster von 9, 10, 11 oder 12 Kärtchen vor. Gleichzeitig und auf Geschwindigkeit versucht ihr, das vorgegebene Muster mit euren Spielkärtchen nachzubilden.

Beachtet dabei, dass die Form ODER die Farbe ODER beides bei zwei nebeneinanderliegenden Symbolen übereinstimmen muss. Es gibt stets mehrere Möglichkeiten, das Muster korrekt nachzubilden.



Der erste Spieler, der "Party!" ruft, nachdem er das Muster richtig nachgelegt hat, gewinnt das Muster-Plättchen.

Anschließend geben alle ihre 14 Spiel-kärtchen an ihren linken Sitznachbarn weiter.

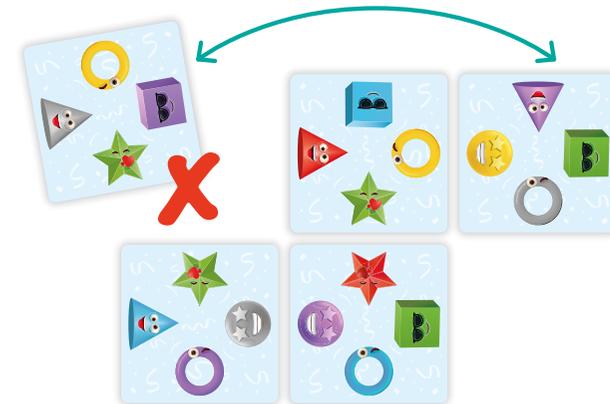
Ein neues Muster-Plättchen wird aufgedeckt - und schon beginnt die nächste Runde ...

## FALSCHER RUF

Hat derjenige, der "Party!" gerufen hat, etwas falsch gemacht, muss er eines seiner bereits gewonnenen Muster-Plättchen (sofern vorhanden) zusammen mit dem aktuellen Plättchen zurück unter den Stapel schieben. Das Spiel wird mit dem Aufdecken eines neuen Plättchens fortgesetzt.

## BLEIBT OPEN-MINDED!

Manchmal müsst ihr eure Kärtchen neu arrangieren, um alle Symbole passend aneinanderzulegen und so das Muster nachzubilden.



## SPILENDE

Das Spiel endet, wenn das letzte Muster-Plättchen gewonnen wurde. Zählt eure gewonnenen Plättchen.

## DER GEWINNER!

Der Spieler mit den meisten Muster-Plättchen gewinnt.



DIESES SYMBOL MARKIERT EIN SPIELELEMENT, DAS DIR HILFT, DEINE ANPASSUNGSFÄHIGKEIT ZU ERHÖHEN!

# ENTDECKT UNSERE SPIELE AUF [WWW.FLEXIQGAMES.COM](http://WWW.FLEXIQGAMES.COM)

REAKTIONSGESCHWINDIGKEIT KARTENSPIELE



REAKTIONSGESCHWINDIGKEIT WÜRFELSPIELE



SCHNELLE STRATEGIESPIELE



**FLEXIQ**  
PLAY • ADAPT • GROW