

SPIELZIEL

Als Wächter des Reiches versuchst du, die Monster von deinem Land zu verbannen. Doch deine Mitspieler versuchen dasselbe. Die Monster erscheinen in einem wilden Mix von Farben und Formen, um euch durcheinander zu bringen. Sei der Erste, der alle Monster-Kärtchen los wird und so gewinnt.

SPIELVORBEREITUNG

Platziert die Monster-Figur in der Tischmitte und legt 3 Monster-Kärtchen offen um sie herum aus. Das ist der Anfang von 3 Monster-Stapeln.



Mischt die restlichen Kärtchen und verteilt sie gleichmäßig unter euch. Überzählige Kärtchen legt zur Seite. Nehmt eure Kärtchen als verdeckten Stapel in die Hand, aber schaut sie euch dabei nicht an!

SPIELT & PASST EUCH AN

Beginnend mit dem Jüngsten deckt ihr im Uhrzeigersinn reihum jeweils das oberste Kärtchen eures Stapels auf. Legt es auf einen der 3 Monster-Stapel.

- Sollte ein Monster-Stapel leer sein, müsst ihr zuerst auf diesen legen.
- Auch dürft ihr kein Kärtchen auf den vom vorherigen Spieler belegten Stapel legen, also immer nur auf einen der anderen beiden.

KARTEN AUFDECKEN!

Dreh dein Kärtchen fairerweise immer zur Tischmitte hin um, so dass es deine Mitspieler zur selben Zeit wie du erkennen können.



WIE VERTREIBT IHR MONSTER?

Ihr spielt alle gleichzeitig. Du verbannst Monster, wenn du eine der folgenden Situationen entdeckst und dann der erste bist, der auf die Monster-Figur haut.



WENN DU ENTDECKST	KANNST DU MONSTER VERBANNEN!
3 Monster derselben Farbe	Gib 1 beliebigen Monster-Stapel an 1 beliebigen Mitspieler
3mal dieselbe Hintergrundfarbe	Gib 1 beliebigen Monster-Stapel an 1 beliebigen Mitspieler
3mal dasselbe Monster (mit verschiedenen Farben)	Gib alle 3 Monster-Stapel an 1, 2 oder 3 beliebige Mitspieler

AUFGEPASST! Solltest du fälschlicherweise auf das Monster hauen, erhältst du alle 3 Monster-Stapel!

HINWEIS Erhältst du Kärtchen, schiebe sie unter deinen Stapel. Danach beginnst du mit dem Aufdecken des nächsten Kärtchens. Sollten mehrere von euch einen Stapel erhalten, beginnt von diesen derjenige, der als erster links von dem sitzt, der die Monster verbann hat.

MEHRFARBIGE MONSTER!

Die mehrfarbigen Monster zeigen immer alle 4 Farben gleichzeitig, womit sich die Wahrscheinlichkeit deutlich erhöht, eine gültige Farbkombination zu entdecken.



WICHTIG!

Wenn 2 mehrfarbige Monster auf 2 verschiedenen Stapeln zu sehen sind, entfernt den zuletzt belegten Stapel komplett aus dem Spiel!

SPIELENDE

Das Spiel endet, wenn der erste von euch kein Kärtchen mehr hat.

DER GEWINNER!

Dieser Spieler hat alle Monster von seinem Land vertrieben und gewinnt!



DIESES SYMBOL MARKIERT EIN SPIELELEMENT, DAS DIR HILFT, DEINE ANPASSUNGSFÄHIGKEIT ZU ERHÖHEN!

ENTDECKT UNSERE SPIELE AUF WWW.FLEXIQGAMES.COM

REAKTIONSGESCHWINDIGKEIT KARTENSPIELE



REAKTIONSGESCHWINDIGKEIT WÜRFELSPIELE



SCHNELLE STRATEGIESPIELE



FLEXIQ[®]
PLAY • ADAPT • GROW