



SPIELZIEL

Ruft schnell aus, welche Form oder welche Farbe am häufigsten auf den Würfeln erscheint, und werdet so alle eure Würfel los!

SPIELVORBEREITUNG

Verteilt die Würfel gleichmäßig unter euch. Stellt die Sanduhr in die Tischmitte.

Spieleranzahl	2	3	4
Würfel/Spieler	6	4	3

SPIELT & PASST EUCH AN

Ihr würfelt alle alle eure Würfel in die Tischmitte.



Dann versucht ihr schnell und gleichzeitig, die Form oder die Farbe als Erster zu rufen, die am häufigsten gewürfelt wurde. Der Erste, der etwas ruft, dreht die Sanduhr um.

Nun haben alle anderen noch ca. 10 Sekunden Zeit, etwas noch Häufigeres zu finden.

'BLUMEN'



Sind die 10 Sekunden um, checkt ihr alle gemeinsam, wer richtig lag und als Erster die höchste Anzahl gerufen hat.

Anschließend nimmt sich jeder wieder dieselbe Anzahl an Würfeln aus der Tischmitte, die er zuvor gewürfelt hat, gleichgültig welche. Der Gewinner der Runde entfernt schließlich 1 seiner Würfel aus dem Spiel.

Die nächste Runde folgt ... und so weiter, bis einer keine Würfel mehr hat.

'TAKAMACHI'



Zusätzlich solltet ihr während des Spiels auch immer nach **identischen Pärchen Ausschau halten, also 2 Formen mit derselben Farbe.**

Der Erste, der "Takamachi" ruft, gewinnt dann diese Runde und darf deswegen nach dem Zurücknehmen seiner Würfel 1 davon abgeben. Dies kann übrigens jeder von euch sein, auch der, der zuvor schon eine Farbe oder Form gerufen hat.



SPIELLENDE - DER GEWINNER!

Der Erste, der alle seine Würfel abgeben durfte, gewinnt!



DIESES SYMBOL MARKIERT EIN SPIELELEMENT, DAS DIR HILFT, DEINE ANPASSUNGSFÄHIGKEIT ZU ERHÖHEN!

ENTDECKT UNSERE SPIELE AUF WWW.FLEXIQGAMES.COM

REAKTIONS-
GESCHWINDIG-
KEIT KARTEN-
SPIELE



REAKTIONS-
GESCHWINDIG-
KEIT WÜRFEL-
SPIELE



SCHNELLE
STRATEGIE-
SPIELE



FLEXIQ[®]
PLAY • ADAPT • GROW