DE

SPIEL-REGEL

STRATEGETI

INHALT

1 Spielplan (doppelseitig), 16 Spielfiguren (2 Sets mit 2 Löwen, 2 Elefanten, 2 Zebras und 2 Gazellen), Spielregel

2 | 7+ | 10'

SPIELZIEL

Versuche, die Serengeti zu beherrschen, indem du entweder 4 deiner Tiere in eine Reihe bringst, 5 gegnerische Tiere entfernst oder deinen Gegner bewegungsunfähig machst.

SPIELVORBEREITUNG

- Legt den Spielplan mit der ausgewählten Stufe offen vor euch.
- Jeder wählt ein Tier-Set (= 8 Tiere derselben Farbe).

SPIELT & PASST EUCH AN

Jeder Spieler muss entweder ein neues Tier auf den Spielplan setzen oder eines seiner Tiere, das sich bereits auf dem Spielplan befindet, verschieben. Der jüngste Spieler beginnt.

EIN NEUES TIER PLATZIEREN

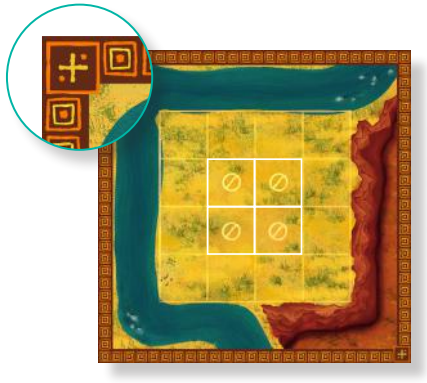
Tiere können nur auf freien Feldern platziert werden.

STANDARDSTUFE

In der Standardstufe S könnt ihr jedes neue Tier auf jedes freie Feld setzen, außer auf die 4 Eckfelder.

FORTGESCHRITTENEN STUFE

In der fortgeschrittenen Stufe + könnt ihr neue Tiere auf jedes beliebige äußere Feld des Spielplans setzen, aber nicht auf die 4 zentralen Felder.



HINWEIS *Felder, die beim Neuplatzieren verboten sind, dürft ihr natürlich anschließend durch Bewegen eurer Tiere betreten (siehe nächste Seite).*

EIN VORHANDENES TIER BEWEGEN

In beiden Schwierigkeitsstufen (S und +) dürft ihr die Tiere nach den folgenden Regeln bewegen:

ELEFANTEN

- Ein Elefant kann sich um 1 Schritt waagrecht oder senkrecht bewegen, aber NUR, wenn er dadurch mindestens 1 anderes (fremdes oder eigenes) Tier verschiebt, das sich dort befindet. Andernfalls kann er sich nicht bewegen.
- Befinden sich mehrere (eigene oder fremde) Tiere in einer Reihe hintereinander, verschiebt der bewegte Elefant sie alle um jeweils 1 Feld in dieselbe Richtung. Jedes Tier, das dadurch vom Spielfeld geschoben wird (in den Fluss oder in die Schlucht), scheidet endgültig aus dem Spiel aus.
- Allerdings können Elefanten nie andere Elefanten verschieben, selbst dann nicht, wenn 2 Elefanten gegen 1 anderen schieben.

LÖWEN

- Ein Löwe kann sich um 1 Schritt waagrecht oder senkrecht bewegen, wenn er auf dem Zielfeld ein Zebra oder eine Gazelle fressen kann. Er eliminiert damit das gefressene Tier (aus dem Spiel) und setzt sich an dessen Stelle. Andernfalls kann er sich nicht bewegen.
- Löwen können keine Elefanten oder andere Löwen fressen, aber sie dürfen Zebras oder Gazellen ihrer eigenen Farbe fressen, wenn nötig.
- Löwen können das Spielfeld nicht betreten, indem sie Zebras oder Gazellen fressen.

GAZELLEN

- Gazellen können sich nur bewegen, wenn sie in einer geraden Linie waagrecht, senkrecht oder auch diagonal über ein beliebiges anderes direkt benachbartes Tier auf das erste freie Feld hinter diesem Tier springen können. Es ist auch erlaubt, in einer Richtung über 2 Tiere zu springen, falls hinter ihnen ein freies Feld ist. Befindet sich kein anderes Tier in der unmittelbaren Nachbarschaft einer Gazelle, kann sie sich nicht bewegen.
- Kann sie von dem Zielfeld aus, die gleichen Bewegungsregeln befolgend, erneut in eine andere Richtung springen, darf sie auch mehrfach springen.

ZEBRAS

- Ein Zebra kann sich waagrecht, senkrecht oder auch diagonal in einer geraden Linie zu einem freien Platz bewegen, aber nur in eine Richtung pro Zug. Es kann bis zu so vielen Schritten in die gewählte Richtung machen, bis ein beliebiges anderes Tier seinen Weg versperrt.

HINWEIS *Kein Tier darf von sich selbst aus vom Spielfeld bewegt werden. Nur Elefanten können andere Tiere herausschieben.*

ENDE DES SPIELS – DER GEWINNER!

Das Spiel kann auf 3 Arten enden:

1. Ein Spieler schafft es, ein 4. eigenes Tier in einer waagrechten, senkrechten oder diagonalen Reihe anzuordnen.
2. Ein Spieler schafft es, das 5. gegnerische Tier zu entfernen.
3. Ein Spieler schafft es, den Gegner bewegungsunfähig zu machen.

Wenn du es schaffst, das Spiel auf eine der 3 oben genannten Arten zu beenden, beherrschst du die Serengeti und gewinnst das Spiel.

DIESES SYMBOL MARKIERT EIN SPIELELEMENT, DAS DIR HILFT, DEINE ANPASSUNGSFÄHIGKEIT ZU ERHÖHEN!

Spiel von: Ignasi Ferré -Illustrationen: Filip - Grafikdesign: FlexiQ bv

Herausgegeben und vertrieben von FlexiQ bv - Hertenbos 3, 2960 Brecht, Belgien - info@flexiqgames.com

© 2025 FlexiQ Belgien. Alle Rechte vorbehalten.

ENTDECKT UNSERE SPIELE AUF
WWW.FLEXIQGAMES.COM

FLEXIQ®

PLAY • ADAPT • GROW