

SPIELZIEL

Sei der erste Spieler, der mit den richtigen Kärtchen auf die Würfelkombination reagiert und erziele so 1 Punkt. Erreiche als erster 6 Punkte, um das Spiel zu gewinnen!

VORBEREITUNG

- Legt je 1 'Stein'-, 'Schere'- und 'Papier'-Kärtchen sowie ein Wertungskärtchen (mit der '1' zur Tischmitte hin) vor euch ab.
- Benutzt die Würfel, die für das gewünschte Spiellevel nötig sind.



SPIELT & PASST EUCH AN



Ziel jedes Levels ist, das Symbol auf dem grünen 'Stein-Schere-Papier'-Würfel zu schlagen. Aber je nach Ergebnis des weißen Würfels bzw. beider weißer Würfel müsst ihr erst herausfinden, welche Regeln gelten: Die normalen Regeln (z. B. Stein schlägt Schere), die umgekehrten Regeln (z. B. Papier schlägt Schere) ... oder sogar die kniffligen 'PARTY'-Regeln!

Wählt zunächst das Level aus, das ihr spielen möchtet. Dann würfelt ein beliebiger Spieler die ausgewählten Würfel in der Tischmitte. Nun wählen alle Spieler das 1 oder die 2 passenden Kärtchen aus, indem sie diese schnell zur Tischmitte hin schieben. Der schnellste Spieler mit dem 1 oder den 2 richtigen Kärtchen erhält 1 Punkt, indem er sein Wertungskärtchen entsprechend um 1 Punkt weiterdreht... Er würfelt dann für die nächste Runde usw.

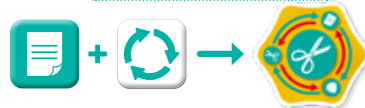
ACHTUNG

- Ein einmal ausgeführter Zug kann nicht mehr rückgängig gemacht werden.
- Waren mehrere Spieler gleich schnell, werden keine Punkte vergeben.

1 '2 WÜRFEL'-BASIS-REGELN

BENUTZT +

Seht ihr den grünen Kreis, befolgt die üblichen 'Stein, Schere, Papier'-Regeln.



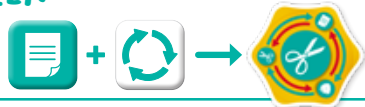
Seht ihr das rote Kreuz, befolgt die Umkehr-Regeln.



2 '2 WÜRFEL' FORTGESCHRITTENEN-REGELN

BENUTZT +

Seht ihr den grünen Kreis, befolgt die üblichen 'Stein, Schere, Papier'-Regeln.



Seht ihr das rote Kreuz, befolgt die Umkehr-Regeln.



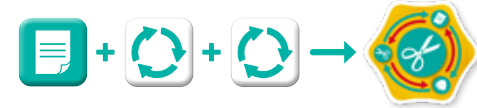
Seht ihr das 'Party!'-Symbol, schiebt die Karte mit dem Symbol vor, das der grüne Würfel zeigt.



3 '3 WÜRFEL'-EXPERTEN-REGELN

BENUTZT + +

Seht ihr 2 grüne Kreise oder 2 rote Kreuze, wendet die regulären Regeln an.



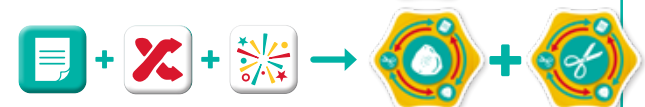
Seht ihr 1 grünen Kreis und 1 rotes Kreuz, befolgt die Umkehr-Regeln.



Seht ihr 1 grünen Kreis und 1 'Party!'-Symbol, spielt die Karte mit dem Symbol, das der grüne Würfel zeigt.



Seht ihr 1 rotes Kreuz und 1 'Party!'-Symbol, spielt die 2 Karten mit dem Symbol, das der grüne Würfel nicht zeigt.



SPIELENDEN - DER GEWINNER

Der erste Spieler, der 6 Punkte erreicht, gewinnt das Spiel!



DIESES SYMBOL MARKIERT EIN SPIELELEMENT, DAS DIR HILFT, DEINE ANPASSUNGSFÄHIGKEIT ZU ERHÖHEN!

ENTDECKT UNSERE SPIELE AUF WWW.FLEXIQGAMES.COM

REAKTIONS-
GESCHWINDIG-
KEIT KARTEN-
SPIELE



TAKTISCHES
KARTEN-
SPIELE



REAKTIONS-
GESCHWINDIG-
KEIT WÜRFEL-
SPIELE



TASCHEN-
SPIELE



'FLEX'
GEDÄCHTNIS-
SPIELE



SCHNELLE
STRATEGIE-
SPIELE



TAKTISCHE
BRETT-
SPIELE



FLEXIQ
PLAY • ADAPT • GROW