



DOEL VAN HET SPEL

Wees de eerste speler die met de juiste kaart(en) reageert op de dobbelsteencombinatie en scoor 1 punt. Scoor 6 punten om het spel te winnen!

VOORBEREIDING

- Elke speler legt een steenkaart, papierkaart, schaarkkaart en een scorekaart (met de '1' naar boven gericht) voor zich neer.
- Pak de dobbelstenen die je nodig hebt voor het level dat je wilt spelen.



SPEEL & PAS JE AAN



Het doel is altijd om het symbool op de groene steen-papier-schaar-dobbelsteen te verslaan, maar op basis van de uitkomst van de witte dobbelsteen of dobbelstenen moet je uitzoeken welke regels van toepassing zijn: de normale regels (bv: steen verslaat schaar), de omgekeerde regels (bv: papier verslaat schaar), ... of zelfs de meer uitdagende 'PARTY'-regels!

Kies eerst het level dat je wilt spelen. Vervolgens gooit een willekeurige speler de gekozen dobbelstenen in het midden van de tafel. Nu kiezen alle spelers de winnende kaart of kaarten door ze naar voren te schuiven. De snelste speler met de juiste kaart(en) verdient 1 punt en gooit in de volgende ronde de dobbelstenen.

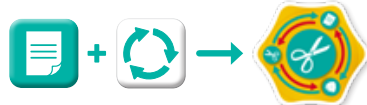
OPMERKING

- Zodra je een beslissing hebt genomen, kun je die niet meer terugdraaien.
- Bij een gelijke stand qua snelheid worden er geen punten toegekend.

1 '2-DOBBELSTENEN' - BASIS LEVEL

GEbruik +

Als je de groene cirkel ziet, gelden de normale regels.



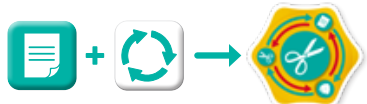
Als je het rode kruis ziet, gelden de omgekeerde regels.



2 '2-DOBBELSTENEN' - GEVORDERD LEVEL

GEbruik +

Als je de groene cirkel ziet, gelden de normale regels.



Als je het rode kruis ziet, gelden de omgekeerde regels.



Als je het 'party'-icoon ziet, duw dan de kaart met hetzelfde symbool als de groene dobbelsteen naar voren.



3 '3-DOBBELSTENEN' - EXPERT LEVEL

GEbruik + +

Als je 2 groene cirkels of 2 rode kruizen ziet, pas dan de normale regels toe.



Als je 1 cirkel en 1 kruis ziet, pas dan de omgekeerde regels toe.



Als je de groene cirkel en het 'party'-icoon ziet, speel dan de kaart met hetzelfde symbool als op de groene dobbelsteen.



Als je het rode kruis en het 'party'-icoon ziet, duw dan de 2 kaarten met de andere symbolen dan op de groene dobbelsteen naar voren.



EINDE VAN HET SPEL - DE WINNAAR!

De eerste speler die 6 punten scoort, wint het spel!



DIT TEKEN DUIDT EEN SPELELEMENT AAN DAT JE HELPT OM JE AANPASSINGSVERMOGEN TE VERSTERKEN!

ONTDEK AL ONZE SPELLEN OP WWW.FLEXIQGAMES.COM

REACTIE-
SNELHEID
KAART-
SPELLEN



TACTISCHE
KAART-
SPELLEN



REACTIE-
SNELHEID
DOBBEL-
SPELLEN



COMPACTE
SPELLEN



'FLEX'
GEHEUGEN
SPELLEN



SNELLE
STRATEGIE-
SPELLEN



TACTISCHE
BORD-
SPELLEN



FLEXIQ
PLAY • ADAPT • GROW