

SPIELZIEL

Rechnet schnellst und seid der erste, der alle seine Sonnensystem-Karten los wird!

VORBEREITUNG

- Wählt 1 zufällige „Big Bang“-Karte als Startkarte aus und legt sie offen in die Tischmitte.



- Mischt alle Sonnensystem-Karten und verteilt sie gleichmäßig an alle Spieler.
- Jeder legt seine Karten als gut gemischten, verdeckten Stapel vor sich ab und zieht dann davon die obersten 4 Karten, aber noch ohne sie sich anzuschauen.

SPIELT & PASST EUCH AN

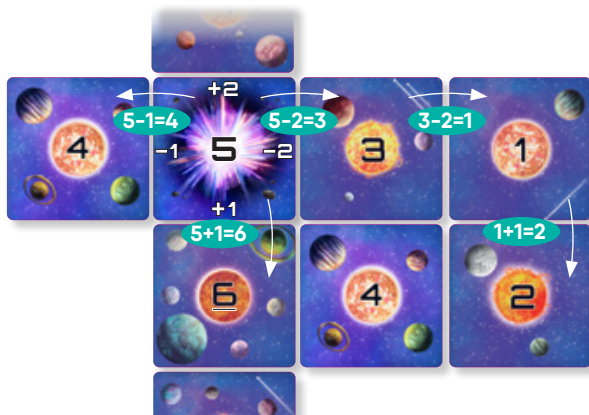
Um das Spiel zu beginnen, ruft der jüngste Spieler laut 'Bang!', jetzt dürfen alle Spieler ihre 4 Startkarten anschauen und sofort beginnen, sie auf dem Tisch zu spielen.

KARTEN SPIELEN

Ihr spielt eure Karten gleichzeitig und müsst dabei folgende Regeln beachten:

Um eine neue Karte platzieren zu können, muss die Zahl in ihrer Sonne zu der Zahl in wenigstens einer benachbarten Sonne, an die sie angelegt wird, passen.

WICHTIG! Dabei muss stets die Gleichung der Big-Bang-Karte für die entsprechende Seite (Addition oder Subtraktion) beachtet werden.



ANMERKUNGEN

- Ihr dürft eure Karten waagrecht oder senkrecht an anderen Karten anlegen, aber NICHT diagonal!
- Legt ihr eine Karte auf ein freies Feld, das an zwei oder mehr bereits ausliegende Karten angrenzt, genügt es, wenn sie an nur einer Seite den Ablageregeln entspricht. Mehrere Übereinstimmungen sind natürlich erlaubt.



- Alle Karten müssen stets auf leere Felder gelegt werden, ihr dürft also nie Karten aufeinander legen.

NEUE KARTEN ZIEHEN

- Ihr dürft immer höchstens 4 Karten auf der Hand haben und jederzeit neue Karten ziehen, bis ihr dieses Limit erreicht.
- Glaubt ihr, dass ihr keine Karte aus eurer Hand regelgerecht ausspielen könnt, dürft ihr alle Karten aus eurer Hand verdeckt zurück unter euren Kartenstapel schieben und wieder 4 neue Karten ziehen.

FEHLER BEMERKEN

Glaubt ihr, dass ein Spieler eine Karte falsch ausgespielt hat, macht ihr ihn darauf aufmerksam:

- Habt ihr Recht, gebt ihr ihm die oberste Karte von eurem Stapel oder eine aus eurer Hand, die er dann unter seinen Stapel schieben muss.
- Habt ihr aber Unrecht, gebt er euch die oberste Karte von seinem Stapel oder eine aus seiner Hand, die ihr dann unter euren Stapel schieben müsst.

KARTEN MIT WURMLOCH



Eine Karte mit einem Wurmloch könnt ihr stets nach den regulären Regeln spielen. Oder ihr spielt sie in eine beliebige Zeile oder Spalte, in der sich bereits genau eine Karte mit einem Wurmloch befindet. In diesem Fall müsst ihr hierbei die Platzierungsregeln nicht beachten.

ACHTUNG

Es dürfen nie mehr als 2 Wurmlöcher in derselben Zeile oder Spalte liegen!

SPIELENDEN - DER GEWINNER

Der erste Spieler, der alle seine Sonnensystem-Karten losgeworden ist, gewinnt das Spiel!



DIESES SYMBOL MARKIERT EIN SPIELELEMENT, DAS DIR HILFT, DEINE ANPASSUNGSFÄHIGKEIT ZU ERHÖHEN!

ENTDECKT UNSERE SPIELE AUF WWW.FLEXIQGAMES.COM

REAKTIONS-
GESCHWINDIG-
KEIT KARTEN-
SPIELE



TAKTISCHES
KARTEN-
SPIELE



REAKTIONS-
GESCHWINDIG-
KEIT WÜRFEL-
SPIELE



TASCHEN-
SPIELE



'FLEX'
GEDÄCHTNIS-
SPIELE



SCHNELLE
STRATEGIE-
SPIELE



TAKTISCHE
BRETT-
SPIELE



FLEXIQ
PLAY • ADAPT • GROW