

DOEL VAN HET SPEL

De vampieren en weerwolven strijden om de heerschappij over de nacht.
Krijg 3 van je tegels in een horizontale, verticale of diagonale lijn om te winnen!

VOORBEREIDING

Plaats het spelbord in het midden van de tafel.



Elke speler kiest een wezen (vampier of weerwolf) en neemt de 6 tegels die dat wezen tonen.

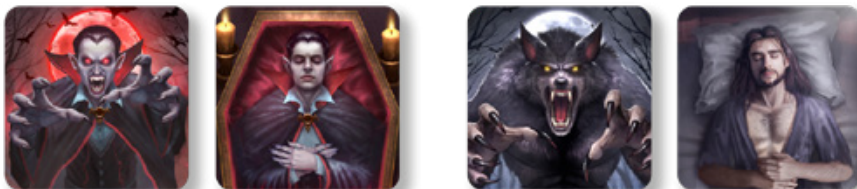
SPEEL & PAS JE AAN

Er wordt om beurten gespeeld.

De jongste speler begint en plaatst een tegel op een vrij veld, met de 'aanvallende' zijde naar boven gericht. Dan is het de volgende speler zijn beurt.

Vanaf nu, moet elke speler, om de beurt, de volgende 2 stappen nemen:

- 1 Draai de 'aanvallende' kant van één van de tegels van je tegenstander om naar de 'slapende' kant en leg deze op dezelfde plek terug OF verwijder één van de tegels van je tegenstander die al op de 'slapende' kant ligt.
- 2 Plaats één van je eigen tegels op een vrij veld met de 'aanvallende' kant naar boven om je beurt te beëindigen.



FLIP

FLIP

STAP 1



STAP 2



BELANGRIJK

- Je mag je eigen tegels niet verwijderen of omdraaien.
- Je kunt jouw tegels die van het spelbord verwijderd werden, opnieuw gebruiken.

EINDE VAN HET SPEL - DE WINNAAR!

De eerste speler die 3 van zijn tegels in een horizontale, verticale of diagonale lijn krijgt, wint het spel!
Het maakt niet uit welke kant van de tegels zichtbaar is!



DIT TEKEN DUIDT EEN SPELELEMENT AAN DAT JE HELPT OM JE AANPASSINGSVERMOGEN TE VERSTERKEN!

ONTDEK AL ONZE SPELLEN OP WWW.FLEXIQGAMES.COM

REACTIE-
SNELHEID
KAART-
SPELLEN



TACTISCHE
KAART-
SPELLEN



REACTIE-
SNELHEID
DOBBEL-
SPELLEN



COMPACTE
SPELLEN



'FLEX'
GEHEUGEN
SPELLEN



SNELLE
STRATEGIE-
SPELLEN



TACTISCHE
BORD-
SPELLEN



FLEXIQ
PLAY • ADAPT • GROW